Tu peux fusionner **Cyberpunk** et **Astral/Futuriste** → ça donne une DA encore plus unique : **le techno-cosmique**.  
Les factions sont sur un overworld **futuriste en ruine**, où la **technologie avancée** et le **cosmos** s’entrechoquent.

**DA Cyber-Astral (fusion)**

**Pitch** :  
Après une chute de météorites d’énergie inconnue, le monde a muté :

* des zones urbaines cyberpunk se sont construites autour de cette énergie,
* des anomalies stellaires corrompent la nature,
* les factions s’affrontent pour contrôler **technologie + fragments cosmiques**.

**Biomes Overworld (exemples)**

1. **Cratères Stellaires**
   * Cratères géants avec météorites incrustées.
   * Ressource : *Fragments stellaires* → carburant rare.
   * Mobs : “Gardiens cosmiques” (squelettes astralisés).
2. **District Néon Ruiné**
   * Ville effondrée, néons encore actifs.
   * Ressource : *Circuits corrompus* → base pour crafting high-tech.
   * Mobs : *Drones détraqués*.
3. **Forêt Luminescente**
   * Nature contaminée par l’énergie cosmique.
   * Ressource : *Plantes astrales* (ingrédients alchimiques / buffs).
   * Ambiance : particules brillantes, arbres phosphorescents.

**Dimensions annexes**

* **Neon City (complète)** → mégapole verticale, loot circuits/batteries rares.
* **Lune fracturée** → faible gravité, minerais lunaires + mobs cosmiques.

**Blocs / Systèmes clés**

* **Energy-Stellar Core** (bloc central de faction)
  + Mix entre générateur cyberpunk et cristal astral.
  + Buff passif pour la faction si alimenté en ressources (circuits + fragments).
* **Totems hybrides**
  + Cyber-runiques, alimentés par fragments stellaires.
  + Effets : champs de force, turrets à énergie, buffs PvP.

**Identité visuelle**

* Couleurs : **violet, bleu électrique, cyan néon, or stellaire**.
* Particules : glitch + poussières d’étoiles.
* HUD : style holographique avec constellations.

👉 Ça te permet d’avoir :

* l’**ancrage moderne** du cyberpunk (machines, hacking, villes)
* la **dimension cosmique** de l’astral (météorites, étoiles, anomalies).  
  Et ça colle parfaitement avec un serveur faction → guerres pour contrôler ces zones et ressources.

Tu veux que je te propose un **parcours joueur** (progression en 3 étapes : début → mid game → end game) adapté à cette DA hybride ?